crossfire 5.41

Dokumentation und Anleitung

Was ist crossfire ?

crossfire ist ein Editor für Konfigurationsdateien für Pro/ENGINEER, eine Datenbank für die Einstellungsoptionen mit Erklärung, ein Tool für die tägliche Arbeit mit Pro/ENGINEER sowie ein schneller Viewer für diverse Bildformate.

Grundsätzliches zum Betrieb:

Zum Betrieb muss dem Programm unter "Info" ein temporäres Verzeichnis zugewiesen werden, wo Schreibrechte vorhanden sind.

Nach dem Öffnen einer Datei sieht man eine Auflistung der Konfigurations-Optionen. Beim Anklicken einer Option öffnet sich der Erklär-Bär.

Um einen neuen Eintrag hinzuzufügen schreibt man in das Eingabefeld (unten unter dem +) den gewünschten Eintrag hinzu. Bei der Eingabe der ersten Buchstaben erscheint darunter ein vorgeschlagener Text. Klickt man diesen Text an so wird er in der Eingabezeile übernommen. Ist der Text grün gibt es den Eintrag in der Konfiguration noch nicht, ist er rot, so ist er schon vorhanden.

Markiert man einen Eintrag so kann man ihn überschreiben. Möchte man das nicht, so klickt man auf das + und crossfire fügt den Eintrag zusätzlich hinzu.



"Wie füge ich denn jetzt einen Eintrag meiner bestehenden config.pro hinzu ?" Öffnen Sie ihre config.pro

Wählen Sie aus der rechten Liste (15.) mit einem Doppelklick oder mit (13.) einen Eintrag aus oder beginnen Sie einfach im Eingabefeld zu schreiben.

z.B. Sie wollen "new_asm_regen_revnums yes" hinzu fügen:

irgendwann erscheint unter dem Eingabefeld ein grüner Vorschlag den man anklicken kann um ihn in das Eingabefeld zu übernehmen. (Erscheint ein roter Vorschlag so ist der Eintrag bereits vorhanden und ein klick markiert den vorhandenen Eintrag).

Nun klicken Sie auf das Plus (19.)

(Haben Sie keine Zeile in der Liste markiert so könne Sie auch mit >Enter< den Eintrag hinzufügen.)

Betätigen Sie >Enter< während eine Zeile markiert ist, so wird diese Zeile überschrieben.

Erklärung der wichtigsten Funktionen im Hauptfenster aus Bild (siehe oben):

1. öffnen einer Konfigurations- –Datei. Öffnet den config- Browser. Wie alle Boxen, so kann auch diese Box mit der rechten Maustaste im Programmfenster verschoben werden.



- 2. speichern der aktuellen Datei
- 3. Leerzeilen löschen
- 4. doppelte Einträge löschen (Groß und Kleinschreibung wird beachtet)
- 5. wandelt Groß- in Kleinbuchstaben
- 6. alphabetisch sortieren
- 7. in Kategorien sortieren
- 8. zoomt alles wieder auf den Ursprungszustand zurück
- 9. Pfade einstellen (Die Pfade werden von Hand eingegeben. Ist der Pfad richtig, so wandelt er sich von rot in schwarz um. mit der Taste ">>"" fügt man im Hauptfenster diesen Eintrag hinzu). Man kann die Pfade auch durch "browsen" herausfinden. Dabei kopiert crossfire den Textstring des Pfades in die Zwischenablage. Mit Strg-V kann man den Pfad dann in ein beliebiges Textfeld einfügen. Mit dem Button "files" schaltet man zwischen der Eingabe von Pfadangaben für Verzeichnisse und Dateien um. Zusätzlich kann man in diesem Feld den Firmennamen (hier crossfire) angeben der in den Teilen gespeichert werden soll und man kann einige Mapkeys einfügen. Sind die Schalter in der Liste schon vorhanden, so werden sie in diesem Feld auch dargestellt.

Einstellungen		
nicht existierende Dateien oder Verzeichnisse werden ro	t dargest	ellt.
Einfügen der entspechenden config- Option mit ">>".		
Pfadangaben		files
Verzeichnis für Traildateien:		Cha harmon
E:\users\rossbaxe\ProEWildfire2\Trail	<u>>></u>	nie browser
Verzeichnis für Plotdateien:		
e:\users\rossbaxe\ProEWildfire2\Export	<u>>></u>	
Verzeichnis für Formate:		
C:\3d\Format	>>	
Verzeichnis für Farbpalettendatein:		
H:\ProEWildfire2	>>	
Verzeichnis für Katalogdateien:		
C:\3d\katalog	>>	
Verzeichnis der UDF Bibliothek:		
C:\3d\udf	>>	
Verzeichnis für Plotkonfigurationsdateien:		
C:\3d\plotter	>>	
Verzeichnis für Texturen:		
C:\3d\textures	>>	Mapkevs:
Verzeichnis für Toleranztabellen:		alles speichern mit 00
C:\3d\tol	$(\Sigma\Sigma)$	alles regenerieren mit +
Verzeichnis für Materialdateien:		
C:\3d\material	>>	
Verzeichnis für Zeichnungssymbole:		
C:\3d\symbole	>>	
Verzeichnis für Zeichnungsvoreinstellungsdateien:		
C:\3d\dtlsetup	>>	
Verzeichnis für Start-Teile:		Company Name:
C:\3d\start	>>	crossfire >>
Verzeichnis für Schraffur-Bilbliothek:		Allo Einträgo hingufiligen 1
H:\3d\	>>	Alle cincage hinzurugen
		ok

- 10. doppelte Mapkeys suchen
- 11. fügt einen Vorschlag für eine config.pro ein
- 12. Info über crossfire
- 13. alle markierten Einträge werden der Liste hinzugefügt
- 14. Erklärbär. Ein kleines Fenster öffnet sich beim anklicken der Einträge falls der Haken (16.) gesetzt ist und zeigt die gespeicherten Informationen zu dem Schalter an. Um dem Hilfetext Erklärungen zu noch undokumentierten Einträgen hinzuzufügen, klickt man mit der rechten Maustaste auf die rechte Seite neben den OK Button. Es erscheint ein Plus und der Text im gelben Feld kann dem



entsprechenden Schalter hinzugefügt werden. Ein Klick auf den Erklärbär mit der

Linken Maustaste bringt diesen zum Grinsen, löscht das Erklär –Feld und aktiviert die Eingabe Funktion, zu erkennen an dem "+". Bestätigt man die Box mit dem "ok" so

wird der Haken uber dem Erklärbär entfernt und der Bär öffnet sich nun nicht mehr automatisch bei einem Klick auf einen Listeintrag. Klickt man mit der rechten



Maustaste auf den Erklärbären im Hauptfenster

wird die Hirnmasse des Bärchens sichtbar (igitt !) und es öffnet sich die Suchoption "Suche in Erklärbär´s Hirn"die die Suche in der Hauptdatenbank ermöglicht. Möchte man in der Datenbank für die Zeichnungsvoreinstellungsdatei suchen, so muss man zunächst eine Datei mit der Endung .dtl öffnen oder neu erzeugen.

- 15. Liste möglicher Einträge
- 16. Haken aktiviert die Erklär Funktion. Bei deaktiviertem Haken können die Erklärungen mit Anklicken des Bärs gezeigt werden.
- 17. crossover : EXIT –Schalter des Programms
- 18. geänderter Eintrag wird eingelesen
- 19. Eintrag wird der Liste am Ende hinzugefügt
- 20. Position der Zeile
- 21. Eintrag wird gelöscht (Leerzeile entsteht. In der Eingabetext ist der Text noch vorhanden bis zum nächsten Klick. Mit Bestätigen der Eingabetaste Enter kann das Löschen so wieder rückgängiggemacht werden.)
- 22. Statuszeile
- 23. cut'n paste Block (Ausschneiden, Kopieren in die Zwischenablage)
- 24. ruft den Suchen / Ersetzen Dialog auf



25. Suchen : Mit dieser Suche kann man sowohl in der Liste der Einträge im Hauptfenster



als auch in der Datenbank der Erklärungen nach Begriffen suchen. Man kann mit Klick der rechten Maustaste auf den Erklärbär die Suchoption "Suche in Erklärbär's Hirn" auch direkt aufrufen.

- 26. Zeile eine Position nach oben verschieben
- 27. Zeile ganz nach oben setzen
- 28. Anzeige der aktuellen Datei welche bearbeitet wird
- 29. Mac Adresse
- 30. Fügt eine Kommentarzeile über der markierten Zeile ein
- 31. Kontextmenü mit rechter Maustaste auf Liste zu erreichen. Mit dem Menüpunkt Mapkeys wird ein Fenster mit einer Auflistung aller Mapkeys gezeigt. Man kann von dort direkt zu dem entsprechenden Mapkey springen.
- 32. ein kleiner Browser bietet die Möglichkeit Verzeichnispfade in die Zwischenablage zu kopieren
- 33. ruft eine Liste aller Mapkeys auf

34. Dr.Purge 🕎 ruft ein Tool zum Aufräumen Ihrer Pro/ENGINEER Verzeichnisse auf.



Mit Klick auf dieses Symbol rufen Sie den Favoritenkonstruktor auf:

🖃 c: 💽	Favoritenkonstruktor
C:\ Trogramme Crossfire	Bezeichnung des Favoriten
Favorit hinzufügen	? EXIT

Im Menü des Hauptfensters lassen sich einige Funktionen ausführen, die sonst nicht zu finden sind, wie zum Beispiel die Funktion "Drucken", "Neu" oder "Picture Viewer".



Hier findet sich auch eine Prüfung von Zeichnungsdateien, die das Modell gleichen Namens enthalten sollen:



Editieren der Datei search.pro:

C+C+R+O+S+S+F+I+R+E+ Datei Werkzeuge Info	_ _ ×
öttnen ælechern blankline	
search.pro-Generator +C+R+O+S+S+F+I+R+E+	
Start-Verzeichnis :	
C:\Temp\crossfire40\options_nach_kathegorie	Verzeichnis nicht vorhanden I
ptions_nach_katheg	Voizeiennis nien voinanden:
	Dir -> UNC UNC - Dir Dos search.pro Generator X
Liste generieren	
Gesamtergebnis in Liste übertragen	
Nur Auswahl übertragen	
c:\Temp\crossfire40	
H:\3D\materiahl\	<u> </u>
1 16 H:\search.pro	•00•00•00•00•00

Genau wie die Konfigurationsdateien config.pro, config.sup, oder z.B. din.dtl kann die Pfaddatei search.pro editiert werden. Das Aussehen von crossfire ändert sich automatisch. Es ist möglich mit dem integrierten search.pro-Generator automatisiert Pfade hinzuzufügen. Die Schalter Dir->UNC bzw. UNC->Dir ändern die Darstellung der Netzwerkpfade. Wird eine Zeile angewählt, so wird in diesem Block auch angezeigt ob der Pfad gültig ist

_	
	Suchpfaddatei "search.pro" wird bearbeitet
	Dr -> UNC UNC · Dr Dos
	search.pro Generator ×
00	der nicht .
	V ^{ok.}
	Dir -> UNC UNC · Dir Dos

search.pro Generator

х

Der Schalter DOS ist um die Pfade in die 8-stellige DOS Schreibweise zu übersetzen. Der Schalter mit dem "dient dazu die Pfade in Apostroph zu setzten. Beim Nochmaligen drücken auf diese Schalter werden die Funktionen zurückgesetzt.

Besondere Funktionen

Unter Werkzeuge -> Lizenzen werden die aktuellen Netzwerklizenzen aufgelistet.



Vorraussetzung ist, dass der Installationspfad (2.) von Pro/E (sowie 1. 3. 4.) richtig eingetragen ist.



- 1. Pro/E Version
- 2. Installationspfad von Pro/E (notwendige Vorraussetzung !)
- 3. Server Name (wird angezeigt beim Klick auf PTCSTATUS)
- 4. Port Name; DOS: verwandelt Pfad in Kurzschreibweise (bei Leerzeichen empfohlen)
- 5. mit diesem Button kann die Handle Nummer eines einzelnen Lizenzeintrags eingefügt werden wenn sie im Feld markiert wurde
- 6. Handle Nummer
- 7. beendet alle lokalen Sitzungen sofort

- 8. löscht eine einzelne Netzwerk Lizenz
- 9. Feld für Handle Nummer
- 10. Licensekiller verlassen
- 11. zusätzliche Parameter für PTCSTATUS
- 12. zeigt die PTC Host ID an
- 13. startet das Setup von Pro/E
- 14. führt den ptcstatus Befehl zur Anzeige im Feld aus

Anzeige der MAC Adressse



Hier (oder mit Klick auf die MAC- Adresse im Hauptfenster) kann die Mac Adresse angezeigt werden und eine kleine Box öffnet sich.



Mit markieren und kopieren kann die Nummer in die Zwischenablage kopiert werden. Ist die Anzeige hier 00-00-00-00-00 so kann die Nummer auch über den Licensekiller und die Funktion (12.) Host ID ermittelt werden.

Die Funktion fragmentierten UNIX Text

reparieren sollte mit Vorsicht verwendet werden. Eventuell ist das Programm dann mehrere Minuten nicht ansprechbar. Diese Funktion also nur verwenden wenn ein Text vorliegt der sonst nicht editierbar wäre.

Im menü findet sich die Funktion netsend, die eine graphische Umsetzung des DOD Befehls ist. M Textfeld User gibt man den Anmeldenamen des entsprechenden Users ein. Die User können in einem Textfeld abgespeichert werden.



Klicken Sie das Hauptfenster auf einer freien Stelle mit der rechten Maustaste an, so erscheint ein Fenster in das Sie Ihre Arbeitszeiten managen können.



Mit einem Klick auf die Uhr können Sie

dieses Fenster wieder schließen. Ein Doppelklick auf das Wort "Woche" löscht alle Wocheneinträge. Ein Klick auf "kommt" oder "geht" trägt die aktuelle Jetzt- Zeit in die Felder ein.



Der Picture Viewer arossview:

Das integrierte Tool "arossview" ist ein schneller Viewer für diverse Bildformate:

.jfif;.jpeg;*.jpe;*.png;*.wmf;*.emf;*.cur;*.jpg;*.gif;*.tif;*.tiff;*.png;*.bmp;*.ico

Zum Betrieb des Tools sollte die Datei GDIPLUS.dll vorhanden sein. Bei älteren Systemen Windows 2000 ist dies oft nicht der Fall. Man kann sich die Datei frei aus dem Internet herunterladen und in das Windows -Verzeichnis kopieren. Ohne diese Datei können z.B. keine JPG's und GIF's aufgrufen werden.

folgende Kommandos können in die Befehlszeile mit anschließender Bestätigung mit <Enter> eingegeben werden:

<vollständ< th=""><th>liger Dateipfad></th><th>Das angegebene Bild wird geladen</th></vollständ<>	liger Dateipfad>	Das angegebene Bild wird geladen	
autor	Information über den Autor		
black	färbt das Programm schwarz ein		
сору	Bild wird in die Zwischenablage kopiert		
date	Ausgabe der Zeitinformation des Bildes		
dos	Öffnet eine DOS-BOX		
exit	Programm beenden		
green	Grundfarbe grün wird eingestellt		
help	Auflistung aller Befehle		
idir	Installationsverzeichnis des Programms		
info	dieses Formularfenster anzeigen		
license	Information über die Lizenz		
paste	fügt Daten aus der Zwischenablage ein		
print	Ausdruck auf den Standarddrucker		
q	Rückkehr zum Hauptfenster		
quit	Rückkehr zum Hauptfenster		
reset	Reset des Programmfensters		
type	Ausgabe aller möglichen Dateitypen		
delete	löscht die Datei		
white	Grundfarbe weiss wird eingestellt		
version	Information über die Version		
X	Programm beenden		
yellow	Das Programm wird gelb eingefärbt		

Ein Doppelklick auf eine freie Stelle des Hauptfensters zoomt das Bild in seine Ursprungsgröße zurück.

Ein Doppelklick auf die Befehlszeile löscht diese.

Ein Klick auf das Bild zoomt entweder größer oder kleiner, anhängig von der Maustaste. Mit der rechten Maustaste kann man verschieben

Im Menü "**Info**" können Sie unter "**Temp.Verzeichnis**" ein Verzeichnis für temporäre Dateien für crossfire angeben. Standardmäßig ist das Verzeichnis auf C:\ eingestellt. Alle Dateien, die crossfire temporär erzeugt werden sofort wieder gelöscht, so dass keine unnötigen Daten Ihr System belasten. Bei Systemabstürzen kann es passieren, dass einige Dateien bestehen bleiben. Diese werden aber spätestens beim erneuten Verwenden von crossfire wieder gelöscht.

Ist das Verzeichnis nicht existent, so wird der Pfad rot dargestellt.

+C+R+O+S+S+F+I+R+E+			
Datei Optionen Werkzeuge Inf	io l		
<u> </u>	Über+C+R+O+S+S+F+I+R+E+		
	Temp. Verzeichnis		
öffnen speichern			
allow_atd_atula_asumat.VEC			
allowVerzeichnis für temporäre	Dateien:		
allow C:\temp\			
allow			
allow_ speichern allow_			
ang_u	allow_n		
axis_display no	allow_c		
button_name_in_help no	allow_p		
cgm_inc_pad_byte_in_length yes	allow_r		
com use reversed jeee floats ves			
chamfer_45deg_dim_text ISO/DIN allow			
cleanup_drawing_dependencies ye	es allow_u		

Installation:

Zur Installation kopieren Sie einfach alle Dateien in ein Verzeichnis z.B. C:\Programme\crossfire\

Folgende Dateien werden benötigt:

6	6
config_opts.txt	Konfigurationsoptionen Hilfe für config.pro
crossfire.dtl	Optionen für Vorauswahl der dtl-Dateien
crossfire.exe	Programmdatei
crossfire.pcf	Optionen für Vorauswahl der pcf-Dateien
crossfire.pro	Optionen für Vorauswahl der pro-Dateien
dtl_opts.txt	Konfigurationsoptionen Hilfe für *.dtl Dateien
pcf_opts.txt	Konfigurationsoptionen Hilfe für *.pcf
CROSSFIRE.WAV	Firlefanz. Nicht unbedingt erforderlich

winmm.dll Diese Windows eigene Datei darf nicht von der Firewall blockiert werden. Sie dient zum Abspielen der Sounddatei CROSSFIRE.WAV.

Crossfire ist unter Windows mit den Dateitypen pro, dtl, sup und pcf verknüpfbar. Die Dateien mit diesen Endungen erhalten dann das crossfire -Symbol und können mit einem Doppelklick aus dem Explorer geöffnet werden.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

Öffnen Sie den Explorer. Wählen Sie eine Datei mit der Endung pro Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und verfahren Sie wie in den Bilder

1	Öffnan		р KB	PRO-Datei	12.05
1 0			L KB	PRO-Datei	24.05
🔊 c			в кв	61-Datei	02.1:
Do	AxCrypt	۲	7 КВ	Adobe Acrobat Doc	29.00
Zìc			9 КВ –	Adobe Acrobat Doc	29.00
7a c	· ඒ IZArc	1	в КВ	Adobe Acrobat Doc	06.02
1 C	Öffnen mit	Þ	cre	ossfire	þ8.0!
🔳 n	🧰 TuneUp Shredder		En	nEditor Free	14.0:
5 2	Encrypt to EXE				26.05
💌 s	Encrypt to EXE and Shred		Pr	ogramm auswählen	b4.0:
💌 s			9 КВ	2-Datei	04.03
🏷 s	Senden an	•	БКВ	Anwendung	17.04
N s	Ausschneiden		7 КВ	IZArc Archive	20.09
💌 s	Kopieren		ιкв	ERR-Datei	23.05
💌 s	·		L KB	OUT-Datei	23.05
٦t	Verknüpfung erstellen		βКВ	1-Datei	20.1:
_	Löschen		L 1		
	Umbenennen		I 1		
	Eigenschaften				

zu sehen ist.

Öffnen n	nit ?X
	Klicken Sie auf das Programm, mit dem "1.pro" geöffnet werden soll. Klicken Sie auf "Andere", falls das Programm nicht aufgeführt ist. Wählen Sie das gewünschte Programm:
	Adressen-Verwaltung An FTP-client for Windows (requires AxCrypt Function Server Browser B's Recorder GOLD5 BSPlayer version 0.8 crossfire C Diesen Dateityp immer mit diesem Programm öffnen OK Abbrechen Andere

02.09.2008 Axel Roßbach

Den aktuellen download finden Sie im web unter: http://www.geocities.com/arossbach/proe/crossfire.html