



Assembly Design

- Drehen von einzubauenden Parts in Baugruppen ab Version 2000i2

Wenn ein Part in eine Baugruppe eingebaut wird, kann es während der Einbauphase mit der Taste

- Probleme mit dem Größenverhältnis in der Baugruppe

Beim Einbau von fremden Teilen in eine Baugruppe mit Standardbezugsebenen wurde das Größer nur die teile sichtbar sind...

Abhilfe: Das Einheitensystem von Baugruppe und Komponente kontrollieren (inch / mm)!!

- Gleichzeitige Darstellung mehrerer gleichbenannter Teile

Wenn Baugruppen in Pro/E verschiedene Komponenten mit denselben Namen hast, dann nimmt d demselben Namen wird gar nicht mehr geladen, da sie sich bereits im RAM befindet....

--> Daher ist eine eindeutige Benennung von erzeugten Teilen erforderlich!

- Suchoption für Baugruppen

Hintergrund: Beim Öffnen einer Baugruppe sucht Pro/E zunächst im Speicher nach den erforderlich kommt eine Fehlermeldung.

Ausnahme: Es existiert ein Config.pro Eintrag: "SEARCH_PATH [Filename]" zu einem Ordner bzw. Pfadnamen enthalten.

Beispiel:

```
search_path c:\user\projekt1
search_path c:\user\projekt2
```

Damit die config.pro nicht zu groß wird, kann auch eine Datei angegeben werden:

```
search_path_file c:\user\search.pro
```

In der search.pro-Datei stehen dann die Verzeichnisse, die durchsucht werden sollen. Die Datei ka

Achtung: Bei zu vielen Suchpfaden leidet die Performance von Pro/E ganz erheblich!!

- Teile spiegeln

Um aus einem vorhandenen Teil ein gespiegeltes herzustellen, ohne die Abhängigkeit vom ursprüngl ist, eine temporäre Baugruppe erzeugt werden. Dann in diese temporäre Baugruppe das Teil einba Spiegelung des ursprünglichen Teils) erzeugen.

- Fehler in Baugruppenbeziehung

Wie kann man einer Fehlermeldung in einer Beziehung auf den Grund gehen?

Lösung: *Beziehungen / Editieren / Anschauen* - In der gemeldeten Zeile steht meistens ein

- Ein Part in Millimeter, das andere in Zoll

Frage: Wie kann man das Zoll-Part in Millimeter umwandeln (bzw. umgekehrt)?

Im Part auf *Einstellung / Einheiten*, dann im Einheitenmanager auf "millimeter Newton Second Nun besteht die Möglichkeit, das Teil zu konvertieren (das Teil ist dann gleich groß, enthält aber kr Wenn weiterhin noch die Masse des Teils oder der Baugruppe in einer Zeichnung automatisch aus: Mas=1000*MP_MASS(""))

hinzugefügt werden. Der Faktor 1000 ist deshalb dabei, weil das Gewicht in Kilo angegeben wird, o

mit einer Tabellenzelle und &Mas abgerufen werden.

- Umbenennen von Unterbaugruppen und Einzelteilen in Abhängigkeit einer Baugr

Baugruppe aufrufen (muss in Sitzung sein!), Unterbaugruppe öffnen, Namen ändern, Baugruppe sperren, das gleiche gilt für Komponenten.

Die einzelnen Unterbaugruppen oder Teile müssen dabei nicht einzeln aufgerufen werden. Man kann dem Aufrufen des Befehls *Umbenennen* klickt man rechts neben den umzubenenenen Dateina Teile oder die Baugruppe aus dem Modellbaum wählen.

Man muss bei dem Umbenennen allerdings beachten, dass bei Ändern des Namens einer Komponente Umbenennung auch gespeichert werden sollte, sonst ist in der Zeichnung noch der alte Modellname

- Mehrere Bauteile verschmelzen

Frage: Wie können verschiedene Bauteile, die zu einer Baugruppe gehören, zu einem Bauteil verschmelzen?

Es gibt mehrere Ansätze:

- Eine Möglichkeit ist jedoch die Erzeugung von Publiziergeometrien mit *KonstrElement* / ausgewählt. Nun existiert in jedem Teil ein KE, das Pubgeom heißt. Danach kann ein neues KE in das Teil eingelesen werden. Dann heißen sie ExternKopieGeom. Das Problem: Abhängigkeit
- Eine weitere Möglichkeit ist die Schrumpfverpackung: Mit *Datei / Exportieren / Schrumpfen* (genauer), ... Vergleichbar ist diese Technik mit einem Schokoladenüberzug bei einem Croissant.
- Mehrere Bauteile innerhalb einer Baugruppe können über *Komponente / SpezialDienst* vorher ein neues leeres Teil erzeugt. Dieses wird ausgewählt, wenn man nach dem Teil gefordert beliebige Referenzteile ausgewählt werden, die entweder per Referenz oder per Kopie hinzugefügt werden. Allerdings muss noch berücksichtigt werden, dass Pro/E nur Teile mit (annähernd) gleicher Genauigkeit (0.0012) gearbeitet wird, haben die zu verschmelzenden Komponenten bedingt durch ihre unterschiedliche Genauigkeit zu diesem Dilemma zu entgehen gibt, es genau eine Lösung: mit absoluter Genauigkeit arbeiten

Allgemein sinnvolle Config.pro-Einstellungen hierfür sind:

```
ACCURACY_LOWER_BOUND 0.0001
DEFAULT_ABS_ACCURACY 0.01
ENABLE_ABSOLUTE_ACCURACY YES
ENABLE_ASSEMBLY_ACCURACY YES
```

- Werden überzählige Constraints (die 'inaktiven') beim Regenerieren beachtet

Nein, man muss diese aber sofort umdefinieren oder löschen, sobald man die Komponente umdefiniert. Fehlerbehebungsmodus (Resolve mode).

- Baugruppenmaterialschnitte

Was macht der Knopf 'New Names'?

Wenn diese Option aktiviert wird, bevor Teile zum Schneiden ausgewählt werden, passiert Folgendes: Nicht in der Komponente (Einzelteilmodus) erzeugt, sondern in einer ihrer Varianten, deren Name an der der Materialschnitt erzeugt wird, wird das geschnittene Einzelteil durch seine Variante ersetzt. Die ganze Sache nicht wieder rückgängig gemacht...

Praxisnutzen: Man hat auf Wunsch zwei Teile, ohne manuell eine Variante machen zu müssen oder

- Einbauen einer Baugruppe als Vereinfachte Darstellung

Das geht (bisher?) nicht. Man kann aber in der obersten Baugruppe eine eigene Vereinfachte Darstellung einbauen:

"*VereinfDarstllg / Erzeugen / [Eingabe Name] / Master Darst / Auswechseln / Modifizieren* werden soll] / aus der Liste die gewünschte Darstellung wählen".

- Wie können bei einem ASM-Materialschnitt die Schnittflächen eingefärbt werden?

Es geht mit einer neuen Möglichkeit der Wildfire, die man in Pro/E 2001 schon zuschalten kann. Und das ist die Funktion "CUT OUT" oder "External CUT OUT".

Neu ist nun, dass die Farbe der Ausschneideoperation bestimmt werden kann. Dazu muss in zwei

- Die Farbe setzen - config: "cutout_color 255 0 0" (z.B. rot)
- Die Option einschalten.: das geht nicht mit einer config-Option, sondern mit einer Um

Der Rest ist einfach: Teile bestimmen, ausschneiden und fertig

Achtung: Es geht anscheinend nur bei englischer Arbeitsumgebung (LANG und Sprachei

- Darstellung "sichtbare Kanten" und "verdeckte Kanten" nicht korrekt

Die Darstellung von "sichtbaren Kanten" und "verdeckten Kanten" werden nicht korrekt dargestellt, Komponenten gar nicht dargestellt. Dies ist leider ein bekanntes Problem von ProE, welches wohl e

- Mustern von Baugruppenparts

Parts in einer Baugruppe können wie KEs in einem Part gemustert werden

Stand: 16.12.2002

Copyright © 2002 by 